



Pravidla halového hokeje v úplném znění s dodatky

I. HRACÍ PLOCHA A VÝSTROJ

1 HRACÍ PLOCHA

viz plánek níže

1.1 Hrací plocha je pravoúhlá

- minimální délka 36 m, maximální délka 44 m
- minimální šířka 18 m, maximální šířka 22 m
Pokud je to možné, měla by se využít maximální šířka hrací plochy, aby se čáry kruhu dotýkaly zadních čar dříve než se dotknou mantinelů.
- jasně označená čarami podle plánu.

1.2 Všechny čáry jsou 50 mm široké, jsou součástí hrací plochy a jsou označeny v celé své délce a barevně odlišné od barvy hrací plochy.

- Delší čáry sestávají z mantinelů s průřezem 10x10 cm se sklonem asi 1 cm směrem do hřiště. *Mantinely jsou ze dřeva (nebo z materiálu podobných fyzikálních vlastností) a nesmí mít žádné spojovací materiály nebo podpěry nebezpečné pro hráče nebo rozhodčí.*
- Kratší čáry (18 a 22 m) se nazývají zadními čarami.
- Části zadních čar mezi brankovými tyčemi se nazývají brankovými čarami. *Doporučuje se nechat minimální "výběhový" prostor za zadními čarami (3 m) a za mantinely (1 m).*

1.3 Ostatní značení

- středová čára přes hrací plochu
- čáry o délce 30 cm jsou vyznačeny na hrací ploše na obou zadních čarách po obou stranách branky, a to 6 m od vnější strany bližší brankové tyče (tato vzdálenost se počítá na vnější okraj těchto čar).
- čáry o délce 15 cm jsou vyznačeny vně hrací plochy na každé zadní čáře, a to 1,5 m od středu zadní čáry; tato vzdálenost se počítá od nejbližšího okraje těchto čar
- body pro trestná střílení o průměru 10 cm, nebo čáry 60 cm dlouhé rovnoběžné s brankovou čarou, jsou vyznačeny před středem obou branek, přičemž střed bodu je vzdálen 7 m od vnitřního okraje brankové čáry.

1.4 Střelecký kruh

- čára je vyznačena uvnitř hrací plochy, je 3 m dlouhá a rovnoběžná se zadní čarou a vzdálená od ní 9 m. Tato vzdálenost se měří od vnějšího okraje zadní čáry k vnějšímu okraji této čáry
- tato čára pokračuje nepřerušovaně na každou stranu ve tvaru čtvrtkruhu až se setká se zadní čarou; středem těchto čtvrtkruhů je vnitřní přední roh nejbližšího brankového sloupku
- plocha ohraničená těmito čarami, včetně čar samotných, se nazývá střelecký kruh (dále jen "kruh").

1.5 Na hrací ploše nesmějí být žádné jiné značky než ty, které jsou popsány v tomto pravidle.



1.6 Lavičky pro obě družstva, stolek pro časoměřiče budou umístěny mimo hrací plochu podél mantinelů.

Stolek má být umístěn u středové čáry s lavičkami družstev po obou stranách. Stolek musí být opatřen ochrannými prkny. Židle pro vyloučené hráče se umístí blízko stolku. Stolek a lavičky musí být na stejné straně hrací plochy a nesmí překážet hráčům a rozhodčím. Všechna výstroj hráčů musí být umístěna za lavičkami. Družstva mají vždy lavičku na té straně, kde brání svou branku.

2 BRANKY

2.1 Ve středu zadní čáry

- a. brankové sloupky a břevno musí být pravoúhlé a bíle natřeno; jsou max. 8 cm široké a hluboké
- b. kolmé brankové sloupky, vzdálené od sebe 3 m (vnitřní rozměr)
- c. sloupky musí být umístěny na vnějším značení, takže jejich čelo se musí dotýkat vnějšího okraje zadní čáry
- d. vodorovné břevno je spojeno se sloupky ve vzdálenosti 2 m od země (vnitřní rozměry)
- e. brankové sloupky nesmí vyčnívat nad břevno
- f. břevno nesmí vyčnívat do stran přes sloupky
Tvar obou tyček a břevna musí zohledňovat požadavky příslušných národních právních předpisů.

2.2 Postranní bednění

- g. délka 1 m (minimum), výška 46 cm
- h. bednění je umístěno na zemi v pravém úhlu k zadní čáře a je připevněno na zadní stranu brankových sloupků (nesmí je však rozšířit) a na hrany zadního bednění
- i. je na vnitřní straně natřeno tmavou barvou.

2.3 Zadní bednění

- j. délka 3 m, výška 46 cm
- k. je umístěno na zemi na konci postranního bednění
- l. je na vnitřní straně natřeno tmavou barvou.

2.4 Síť

- m. brankové sítě jsou připojeny k zadní straně brankových sloupků a k břevnu; vzdálenosti mezi příchytkami nesmí být větší než 15 cm; k zemi jsou připojeny vně zadního a postranního bednění
- n. musí být zabezpečeny tak, aby mezerami mezi příchytkami neprošel míček
- o. musí být přichyceny volně, aby se zabránilo odskočení míče
- p. oka sítí nesmí být větší než 3,8 cm.
Při utkání pod svým řízením může Národní svaz povolit odchylky v šířce čar, odchylky zákazu jiných označení, odchylky v podmínce, že brankové tyče se dotýkají vnější strany brankových čar (v tomto případě se budou dotýkat vnitřní strany brankových čar). Povinnost mít zadní a postranní branková bednění není nutná na mezinárodní nebo národní úrovni za předpokladu, že sítě jsou zabezpečené a nepřekáží ve hře.

3 MÍČ



Míč musí být: kulatý, tvrdý, z jakéhokoliv materiálu; hmotnost minimálně 156 g, maximálně 163 g; obvod míčku minimálně 22,4 cm, maximálně 23,5 cm; povrch musí být hladký; barva bílá nebo dle dohody

4 HŮL

4.1 Diagram

- popis a specifikace popsané v tomto pravidle se vztahují na následující diagram
- diagram popisuje hůl položenou tak, že horní konec rukověti směřuje do kladné osy X a zaoblená část zobáku směřuje do kladné osy Y

4.2 Tvar

- má mít rovnou rukověť a zahnutý zobák
- všechny hrany musí být zakulaceny
- celá hůl musí být hladká bez drsných nebo ostrých výstupků
- hůl musí být v prostoru C-D rovná jen na levé straně, t.j. na straně zobrazené na diagramu

4.3 Hrací strana

- hrací stranou se rozumí celá strana, která je zobrazena na diagramu
Povinný experiment
hrací stranou se rozumí celá strana, která je zobrazena na diagramu a hrany, které musí být zakulacené
Hráči by si měli být vědomi toho, že výrobci mohou odmítnout nahradit hole, které byly zlomeny nebo poškozeny jako důsledek používání hran hole pro udeření míčku, protože většina holí nebyla vyrobena pro takový způsob použití.
- strana, kterou se nehraje, musí být zakulacená

4.4 Velikost a hmotnost

- maximální délka zahnutí zobáku hole paralelně s rukovětí, měřeno od nejspodnější části ploché strany, nesmí přesáhnout 100 mm (vzdálenost C-D na diagramu)
- hůl s odklonem do 20 mm od hrany rovné plochy je povolena (vzdálenost A-B a/nebo A1-B1 v diagramu)
- velikost, včetně případných použitých bandáží, musí odpovídat průchodu kroužkem s vnitřním průměrem 51 mm
- celková hmotnost nesmí přesáhnout 737 g

4.5 Poměr mezi rychlostí míčku a rychlostí hole

- rychlost míčku nesmí být vyšší než 98% rychlosti hole

Metoda testování

Rychlost míčku je určena při rychlosti hole 80 km/h (5x) na simulátoru v jedné z laboratoří schválených FIH. Rychlost míčku je počítána z času, který potřebuje míček k průchodu mezi dvěma body a je vyjádřena jako poměr k uvedené rychlosti hole. Pro tuto zkoušku jsou používány míčky schválené FIH. Testy jsou prováděny při těchto



laboratorních podmínkách: teplota přibližně 20 ° C, relativní vlhkost vzduchu přibližně 50%. Výrobci budou vyzváni, aby předložili (proto)typy holí k odzkoušení a zaslali výsledky ke schválení FIH. FIH si ponechává právo provádět náhodné testování z kontrolních důvodů.

4.6 Materiály a barva

- hůl a případné přídavky může být vyrobena nebo u obsahovat dřevo nebo jakékoliv materiály kromě kovů a kovových složek za předpokladu, že hůl lze hrát pozemní hokej a hůl není nebezpečná pro zdraví
- pásky a pryskyřice mohou být aplikovány za předpokladu, že povrch zůstane hladký

4.7 Limitace

- FIH bude udržovat tradiční tvar hole a má právo zakázat tvary, které se odchylojí od dřívě popsaného. FIH si také ponechává právo zakázat jakýkoliv typ hole, který by podle mínění „Komise pravidel“ nebyl bezpečný nebo by měl pravděpodobně nepříznivý vliv na hru.

4.8 Zodpovědnost

- hráči musí zajistit, aby jejich výstroj na základě kvality, materiálu a tvaru nebyla nebezpečná pro hráče nebo pro ostatní
- FIH nebude zodpovědná za žádné následky způsobené výběrem vybavení, které hráči použili ani za žádné případné defekty nebo nesrovnalosti ve vybavení. Jakákoliv kontrola, která může být prováděna před zápasem se omezuje pouze na kontrolu shody celkového vnějšího vzhledu dané výstroje na základě pouhých sportovních požadavků.

Hůl měla tradiční tvar a tento tvar bude nadále zachován. Žádný určitý tvar nebyl schválen, ale zavedení nového, extrémnějšího tvaru nebude povoleno. „Komise pravidel“ bude pokračovat v pečlivém sledování vlastností tradičních a netradičních materiálů a bude omezovat a/nebo zakazovat jejich použití, pokud by způsobovaly změnu charakteru hry nebo byly nebezpečné pro hráče.

5 VÝSTROJ A VÝZBROJ HRÁČŮ

5.1 Hráči

- stejného družstva musí mít oblečení schválené svazem nebo klubem
- nesmí mít na sobě nic, co by mohlo být nebezpečné pro jiné hráče
- musí mít obuv pouze pro haly bez vyčnívajících kolíků nebo pásů a musí být čisté.
Hráčům v poli se nařizuje nosit holenní/kotníkové chrániče a doporučuje se nosit chrániče zubů.

5.2 Brankáři

- musí mít přes svůj chránič těla dres nebo tričko s barvou odlišnou od barvy svého družstva i družstva soupeře
- musí mít dobře zajištěnou ochrannou přilbu kromě té doby, když provádí (nikoliv brání) trestný úder nebo když se dočasně zúčastňuje hry jako hráč v poli.
*Ochrana hlavy: doporučuje se přilba, která má zabudovanou ochranu celého obličeje a celé hlavy vzadu i na krku. Přilba, která byla vyvinuta a schválena pro lední hokej, obvykle splňuje požadavky většiny brankářů.
Brankářům se doporučuje nosit i další ochranné pomůcky. Tyto jsou povoleny pouze pro*



brankáře: chrániče těla, chrániče nohou, kopny, chrániče rukou, stehen, ramen, předloktí a loktů.

- f. brankářské chrániče, kopny, chrániče rukou (rukavice): nejsou povoleny žádné ostré hrany nebo výčnělky
- g. brankářské chrániče: každý chránič může být maximálně 30 cm široký, je-li na noze brankáře
- h. chrániče rukou (rukavice): mohou být max. 228 mm široké, jsou-li položeny rovně, čelem nahoru; mohou být max. 355 mm dlouhé měřeno od základu k nejzazšímu bodu chrániče nesmí mít žádné další pomůcky pro přidržení hole k rukavici, když není hůl držena v ruce
- i. nesmí mít na sobě žádné oblečení a výzbroj kromě povolených součástí, které by uměle zvětšovaly velikost brankáře

II. DRUŽSTVA, KAPITÁNI A ROZHODČÍ

6 DRUŽSTVA

6.1 Utkání se hraje mezi dvěma družstvy, každé max. s 12 hráči, avšak na hrací ploše nesmí být současně více než 6 hráčů z každého družstva. Každé družstvo může střídat hráče v max. počtu 12 hráčů.

6.2 Má-li některé družstvo méně než 4 hráče na hrací ploše nebo tam pouze 4 hráči zůstali, rozhodčí ukončí utkání a soupeř bude prohlášen vítězem.

6.3 Hráč, který opustí hřiště – pokud nebyl vyloučen – se nemůže vrátit bez souhlasu rozhodčího.

6.4. Střídání

- a. je pouze dovoleno když
 - o míč je mimo hrací plochu a přešel přes zadní nebo brankovou čáru
 - o bylo dosaženo branky
 - o byl nařízen trestný úder
 - o je hra znovu zahájena po neúspěšném trestném střílení
 - o je hra znovu zahájena po poločase
 - o byl zastaven čas v důsledku zranění, kdy pouze zraněný hráč může být vystřídán

Střídání není povoleno, kromě zranění nebo udělení trestu bránícímu brankáři, po nařízení nebo během provádění trestného rohu

- b. počet hráčů, kteří mohou střídat současně v jednom družstvu není omezen a také není omezen počet střídání jednoho hráče v průběhu zápasu
- c. hráč, který je střídán, se musí vrátit na lavičku než může být znovu vystřídán
- d. hráč může střídat, až když hráč stejného družstva opustí hrací plochu
- e. při střídání hráčů, kromě zranění, se čas nezastavuje
- f. žádný hráč nesmí vystřídát vyloučeného hráče během jeho vyloučení
- g. po uplynutí doby vyloučení může být vyloučený hráč vystřídán, aniž by se vrátil do hry
- h. hráči, kteří odcházejí nebo přicházejí na hřiště, musí tak učinit na středové čáře nebo blízko ní na té straně hrací plochy, kde jsou lavičky.

6.5 Každé družstvo musí mít jednoho brankáře na hrací ploše:

- i. brankář, který je zraněný nebo je vyloučen, musí být okamžitě nahrazen jiným brankářem
- j. v případě, že není k dispozici náhradní brankář, hráč z pole, který nahradí brankáře, si musí vzít ochrannou přilbu při bránění trestného rohu a trestného střílení a musí si obléct dres jiné



barvy než jsou barvy obou družstev a je dovoleno si obléct ochrannou výstroj, avšak bez úmyslného zdržování

- k. během vyloučení brankáře má družstvo na ploše o jednoho hráče méně.

6.6 Během utkání jsou na hrací ploše pouze hráči a rozhodčí, pokud není rozhodčími rozhodnuto jinak.

7. KAPITÁNI

7.1 Každé družstvo má svého kapitána, který musí mít výraznou pásku na rukávu.

7.2 Kapitáni musí

- d. losovat mincí – vítěz má právo výběru buď strany hřiště, nebo míče k zahájení hry
- e. upozornit rozhodčí, je-li kapitán vystřídán
- f. být zodpovědní za střídání hráčů
- g. být zodpovědní za chování všech hráčů družstva.

Porušení b) c) nebo d) by mělo být považováno za nesporné chování.

8. ROZHODČÍ A ČASOMĚŘIČI

Utkání řídí dva rozhodčí, kteří dbají na pravidla; jsou jedinými posuzovateli správné a nesprávné hry. Hráči i náhradníci, ať jsou na hřišti nebo na lavičce, včetně dočasného nebo trvalého vyloučení, jsou pod pravomocí rozhodčího

8.1 Rozhodčí

- a. zodpovídají především za rozhodnutí na své polovině hrací plochy po celou dobu utkání bez výměny stran
- b. odpovídají za dodržení předepsané nebo dohodnuté hrací doby pokud tam nejsou časoměřiči a odpovídají za ukončení poločasu a konce utkání pokud byl prodloužen čas pro dokončení trestného rohu
- c. výhradně odpovídají za rozhodnutí, kdy míč opustí hrací plochu po celé délce svého nejbližšího mantinelu a zadní čáry
- d. výhradně odpovídají za rozhodnutí o rozích, trestných rozích trestných úderech a brankách na své polovině hřiště, jakož i o volných úderech ve vlastním kruhu
- e. odpovídají, je-li to nutné, za písemný záznam dosažených branek a napomenutí/vyloučení
- f. nesmějí udílet trenérské rady během hry ani o poločase.

8.2 Rozhodčí píská na píšťalku, aby

- g. zahájil a ukončil každý poločas zápasu
- h. uplatnil trest
- i. zahájil a ukončil trestný úder
- j. naznačil, pokud je to nezbytné, že míč zcela přešel mimo hrací plochu
- k. signalizoval dosažení branky
- l. znovu zahájil hru po dosažení branky
- m. znovu zahájil hru po trestném úderu, kdy nebyla dosažena nebo přiznána branka
- n. zastavil hru pro jiný důvod a opět ji zahájil po tomto zastavení:



Nominovaní časoměřiči přebírají tyto povinnosti od rozhodčích: · sledují čas a oznamují konec obou poločasů, · provádějí písemné záznamy dosažených branek a vyloučených hráčů; · odpovídají ve spolupráci s rozhodčími za kontrolu hráčů, kteří byli vyloučeni.

III. APLIKACE PRAVIDEL

9 HRACÍ DOBA

Utkání se hraje na dva poločasy po 20 minutách pokud nebylo dohodnuto jinak

- poločas: 5 minut – družstva si vymění strany a lavičky
- utkáni se nastavuje pro dokončení trestného rohu, který byl nařízen před konečným signálem pro poločas nebo konec hry
- každý poločas je zahájen, když rozhodčí zapíská pro středové rozehrání

Pro soutěže ze své pravomoci mohou národní svazy změnit hrací dobu utkání.

10 ZAHÁJENÍ A ZNOVUZAHÁJENÍ HRY

10.1. Středové rozehrání

- se zahrává ze středu hřiště
- přihrávka pušem může být zahrána kterýmkoliv směrem; směrem; všichni hráči, kromě hráče provádějícího rozehrání, musí být na své straně hrací plochy
- při zahájení hry se rozehrání provádí hráčem toho družstva, které si nezvolilo stranu
- po poločase se zahrává hráčem družstva, které nezahajovalo hru v prvním poločase
- po dosažení branky se rozehrání provádí hráčem toho družstva, které obdrželo branku nebo proti kterému byla přiznána branka.

10.2. Středové rozehrání a vrácení míče zpět do hry

- všichni soupeři musí být alespoň 3 m od míče
- pokud se rozehrání provádí uvnitř kruhu obráncem, žádný hráč soupeře nesmí stát uvnitř kruhu
- pokud rozehrání provádí útočící družstvo do vzdálenosti 3 m od kruhu, musí být všichni hráči obou družstev kromě hráče, který provádí rozehrání, ve vzdálenosti nejméně 3 m od míče
- míč musí být v klidu
- míč se rozehrává pušem po zemi
- míč se musí pohnout alespoň o 10 cm
- po rozehrání míče ho tentýž hráč nesmí znovu rozehrát nebo zůstat či přiblížit se k němu do herní vzdálenosti, dokud nebyl míč zahrán jiným hráčem

10.3. Míč mimo hrací plochu

Jakmile míč zcela přejde přes mantinel nebo zadní čáru, je mimo hru a stejným nebo jiným míčem se opět zahájí hra

10.3.1. Přes mantinel

- do 1 m od místa, kde míč šel mimo hru; je-li toto místo uvnitř kruhu, potom mimo kruh do 1 m od místa, kde kruh se dotýká mantinelu
- hráč, který provádí rozehrání, nemusí být zcela uvnitř nebo mimo postranní čáru (mantinel)
- rozehrání provádí hráč soupeře



10.3.2. Přes zadní čáru

útočníkem jestliže nebylo dosaženo branky

- d. kdekoli v kruhu
- e. rozehrání provádí hráč bránícího družstva

10.3.3. Přes zadní čáru

neúmyslně obráncem bez dosažení branky

- f. kdekoliv v kruhu
- g. rozehrává bránící hráč

10.3.4. Přes zadní čáru

úmyslně obráncem z kteréhokoliv místa na hrací ploše při nedosažení branky (ale podívej se na akce brankářů, které jsou povoleny)

- h. na zadní čáře v bodě 6 m od nejbližší brankové tyče na kterékoliv straně branky, podle volby útočící strany
- i. rozehrává hráč útočícího družstva.

To je trestný roh.

10.4 Bully

10.4.1 Hra bude znovu zahájena formou bully, když

- a. míč ve hře musí být vyměněn
- b. nastane současné porušení pravidel hry oběma družstvy
- c. míč se zachytí do brankářských chráničů nebo uvízne v oblečení hráče nebo rozhodčího
- d. je zastaven čas z důvodu zranění nebo jiného důvodu a nebylo porušeno pravidlo.

10.4.2 Bully

- e. provádí se v bodě určeném rozhodčím avšak nikoli v kruhu; nastane-li incident v kruhu, provádí se v bodě 5 cm vně kruhu před středem branky
- f. po jednom hráči z každého družstva se postaví proti sobě s vlastní zadní čarou po své pravé straně
- g. míč je na zemi mezi těmito dvěma hráči
- h. oba hráči se dotknou země na pravé straně míče, potom ploché strany hole soupeře nad míčem střídavě třikrát, načež jeden z těchto hráčů může zahrát míčem a uvést ho do hry
- i. všichni ostatní hráči musí být vzdáleni alespoň 3 m od míče dokud není míč ve hře.

11. DOSAŽENÍ BRANKY

- a. branky je dosaženo, jestliže je hráno míčem v kruhu útočícím hráčem a míč nepřejde mimo kruh předtím, než přejde svým celým objemem přes brankovou čáru a pod břevno
- b. míč může být zahrán pušem, nebo vysokým pušem, vyndavákem nebo být odražen do vzduchu při střele na branku; při zahrávání míče musí být hůl hráče na hrací ploše
- c. míč může být zahrán nebo se může dotknout hole či těla bránícího hráče před nebo po jeho zahrání v kruhu útočícím hráčem
- d. po zastavení hry v kruhu musí být míč znovu zahrán uvnitř kruhu útočícím hráčem než může být dosaženo branky



- e. branka může být přiznána, jestliže brankář porušil pravidlo o trestném úderu a zabránil tím dosažení branky
- f. družstvo, které dosáhne většího počtu branek, je vítězem.

12. OFFSIDE (POSTAVENÍ MIMO HRU)

Neexistuje postavení mimo hru

13 VLASTNÍ HRA

Pokud není utkání hráno s ohledem na ostatní hráče, může být halový hokej nebezpečnou hrou. Toto pravidlo zakazuje nebo vysvětluje akce, které ovlivňují bezpečnost všech hráčů.

Hráči nesmí

13.1.1 Použití hole a hracího vybavení

- a. hrát míčem úmyslně zaoblenou stranou hole
- b. zahrát míč úderem
- c. zvednout míč nad hrací plochu pokud se nejedná o střelu na branku
- d. zúčastnit se hry nebo do hry zasahovat pokud nemá v ruce vlastní hůl
- e. hrát míčem jakoukoliv částí hole nad úroveň ramen
- f. zvednout hůl nad hlavy hráčů
- g. zvednout hůl takovým způsobem, který je nebezpečný, zastrašovat nebo omezovat jiného hráče, který se k němu přibližuje a hraje nebo se snaží hrát s míčem
- h. hrát míč nebezpečným způsobem nebo tak, že by to vedlo k nebezpečné hře

Míč je nebezpečný, pokud vyvolá jasný úhybný pohyb hráče.

- i. udeřit, hákovat, napadat, kopat, strkat, překážet, uhodit nebo osobně manipulovat jiným hráčem nebo jeho holí či oděvem
- j. vhodit jakýkoliv předmět nebo součást výstroje na hrací plochu, na míč, na jiného hráče nebo rozhodčího.

13.1.2 Použití těla, rukou, nohou (hráči kromě brankářů)

- k. zastavit nebo zachytit míč rukou

Hráčům není zakázáno použít rukou k vlastní ochraně proti nebezpečně zvednutým míčům.

- l. hrát míčem v lehu na hrací ploše nebo při úmyslném položení kolena, paže nebo ruky na hrací plochu, kromě ruky, která drží hůl
- m. úmyslně zastavit, kopat, pohánět, zvedat, házet nebo nést míč pomocí jakékoli části těla

Není automaticky přestupkem, jestliže míč uhodí nohu nebo tělo hráče. Hráči by neměli být trestáni, je-li míč zahrán přímo do nich. Přestupek je pouze to, když míček udeří nohu nebo tělo hráče a tento hráč:

- o se úmyslně pohnul do směru dráhy míče, nebo
 - o se nesnažil vyhnout se střetu s míčkem, nebo
 - o se postavil tak, že jeho úmysl zastavit míč nohou nebo tělem byl zcela jasný, nebo
 - o získal výhodu
- n. použít nohy k opoře hole při bránění soupeřovi ve hře



- o. úmyslně vstoupit do branky soupeře, stát na soupeřově brankové čáře
- p. úmyslně zaběhnout za kteroukoliv branku
- q. držet se brankové tyče
- r.

13.1.3 Bránění

- bránit soupeři ve hře míčem tím, že
- se pohne nebo vsune sebe nebo hůl mezi soupeře a míč
 - zakryje míč holí nebo částí svého těla
 - drží míč u mantinelu
 - fyzicky blokuje hůl nebo tělo soupeře

13.1.4 Zdržování hry

zdržovat hru za účelem získání času.

13.2 Brankáři mohou, jestliže je míč uvnitř jejich vlastního kruhu

- s. použít své hole, chráničů a kopen k nasměrování míče bez jeho zvednutí, nebo kteroukoliv částí těla včetně rukou míč zastavit, ale nesmí ho strkat nebo si na něj lehnout, za předpokladu, že toto počínání není nebezpečné a nepovede k nebezpečné hře.

Není to přestupek proti pravidlům, když při zastavování střely na branku se míč odrazí od kterékoliv části těla brankáře nebo jeho výstroje. Brankář, který leží na míči by měl být posuzován podle pravidla o bránění.

- t. hrát míčem když leží na zemi

Brankář nesmí – při ležení na zemi – mít jakoukoliv část svého těla na hrací ploše mimo kruh při hraní míčem

- u. zastavit nebo odklonit míč holí nad výši ramen, pokud to není nebezpečné nebo by to nevedlo k nebezpečné hře
- v. odklonit míč přes břevno nebo okolo brankové tyče plochou stranou hole nebo částí svého těla

Brankáři mohou hrát míč za kruhem, a v tomto případě nemají žádné výhody.

13.3 Jestliže míč zasáhne rozhodčího nebo nějaký volný předmět na hřišti včetně výstroje, která

spadla na hrací plochu neúmyslně, bude hra pokračovat.

14 TRESTY

Výhoda: Trest bude udělen pouze v případě, kdy hráč nebo družstvo bylo zjevně poškozeno soupeřovým přestupkem.

14.1 Volný puš se nařídí za

- a. přestupek útočícího hráče
- b. neúmyslný přestupek bránícího hráče mimo kruh



14.2 Trestný roh se nařídí za

- c. úmyslný přestupek obránce na své polovině hrací plochy, ale mimo kruh
- d. úmyslný přestupek bránícího hráče v kruhu, který však nezabránil dosažení branky ani nezpůsobil útočnickovi skutečnou nebo pravděpodobnou ztrátu míče
- e. neúmyslný přestupek bránícího hráče v kruhu, který nezabránil možnému dosažení branky
- f. při úmyslném zahrání míče bránícím hráčem přes zadní čáru z kteréhokoliv místa na hřišti
- g. porušení pravidel týkajících se střídání a dresů a výstroje hráčů

14.3. Trestný úder se nařídí za

- h. úmyslný přestupek bránícího hráče v kruhu s cílem zabránit dosažení branky nebo zbavit útočníka skutečného nebo pravděpodobného získání míče
- i. neúmyslný přestupek bránícího hráče v kruhu, který zabránil pravděpodobnému dosažení branky
- j. opakující se porušování pravidla brzkým vyběhnutím obránců od zadní čáry při trestném rohu.

14.4. Vyskytne-li se další přestupek před tím, než byl rozehrán volný úder, trest může být posunut až o 5 m, zpřísněn, případně posouzen jako nespportovní chování nebo obrácen, pokud se ho dopustilo již dříve zvýhodněné družstvo.

15 POSTUPY PŘI NAŘÍZENÍ TRESTU

15.1 Volný puš

- a. více než 3 m od kruhu blízko místa, kde nastal přestupek
“Blízko” umožňuje, aby se volný úder provedl v hrací vzdálenosti od místa, kde přestupek nastal. Přitom by se neměla získat nepatřičná výhoda, ale má se udržet plynulost hry.
- b. uvnitř kruhu: ve prospěch bránícího družstva: kdekoli v kruhu; žádný hráč soupeře nesmí být v kruhu
- c. do 3 m od kruhu: ve prospěch útočícího družstva: blízko místa, kde nastal přestupek; všichni hráči obou družstev kromě hráče provádějícího úder musí být vzdáleni alespoň 3 m od míče
- d. míč musí ležet nehnutě
- e. hráč provádí rozehrání pušem; míč se musí pohnout alespoň 10 cm
- f. hráč, který rozehrání provádí, se nesmí po rozehrání míče k němu přiblížit na hrací vzdálenost, dokud míč nebyl zahrán jiným hráčem
- g. žádný hráč soupeře nesmí stát blíže než 3 m od míče.
Pokud některý hráč stojí blíže než 3 m od míče, aby získal výhodu, volný úder se nemusí pozdržet.

15.2. Trestný roh

15.2.1.

- h. útočící hráč provádí trestný roh pušem po hrací ploše z místa na zadní čáře 6 m od brankové tyče na straně branky, kterou si útočící družstvo vybere.
- i. hráč, který provádí trestný roh musí mít jednu nohu mimo hrací plochu
- j. žádný jiný hráč nesmí stát blíže než 3 m od míče
- k. ostatní hráči útočícího družstva jsou na hrací ploše, ale jejich hole, ruce a nohy se nesmějí dotýkat země uvnitř kruhu
- l. bránící brankář musí být v brance; všichni ostatní bránící hráči musí být na druhé straně branky než z které se provádí trestný roh
- m. všichni bránící hráči včetně brankáře musí být za zadní čarou s holemi, přičemž nohy a ruce se nesmí dotýkat plochy uvnitř kruhu



- n. všichni bránící hráči včetně brankáře se nesmí dotýkat brankových tyčí
- o. dokud míč není zahrán, žádný hráč útočícího družstva kromě hráče provádějícího trestný roh, nesmí vstoupit do kruhu; také bránící hráč nesmí překročit zadní čáru
- p. útočící hráč, který provádí trestný roh, nesmí s míčem hrát znovu nebo se k němu přiblížit na hrací vzdálenost, dokud míč nebyl zahrán jiným hráčem
- q. nesmí se vystřelit na branku, pokud míč nebyl zastaven nebo se sám nezastavil na hrací ploše v kruhu nebo mimo kruh.

Zastavení musí být téměř bezhybné (pohyb max. 5 cm) jak to dovolí podlaha.

- r. míč může být přihrán nebo odkloněn útočícími hráči, ale musí být zastaven nebo se sám zastaví na hrací ploše před střelou na branku
- s. neexistuje žádné omezení výšky střely
- t. hráč rozehrávající trestný roh nemůže dosáhnout branky přímo, i když je míč zahrán do branky bránícím hráčem
- u. pokud se míč dostane přes středovou čáru, neplatí již pravidlo o trestném rohu.
- v.

15.2.2 Trestný roh může být znovu nařízen, když:

- w. bránící hráči mají nohy, ruce, případně hole na zemi uvnitř kruhu
- x. bránící hráči se dotýkají brankových tyčí
- y. obránci jsou méně než 3 m od míče předtím, než je míč zahrán
- z. obránci překročí zadní, brankovou nebo středovou čáru dříve než je míč zahrán

Útočníci, kteří úmyslně nebo s úmyslem získat výhodu, vstoupí do kruhu před zahráním míče, by měli být potrestáni volným pušem.

15.2.3 O poločase nebo na konci utkání se zápas prodlužuje, aby se mohl dokončit trestný roh. V tomto případě je trestný roh ukončen když:

- aa. bylo dosaženo branky
- bb. útočící hráč poruší nějaké pravidlo míč přejde mimo kruh přes mantinel nebo zadní čáru
- cc. obránci poruší pravidla s výjimkou případu, že je nařízen další trestný roh nebo trestný úder - utkání bude znovu prodlouženo, aby mohl být dokončen trest.
- dd. míč je zahrán za zadní čáru útočníkem nebo neúmyslně obráncem
- ee. míč je zahrán ven z kruhu přes čáru kruhu nebo přes mantinel

V tomto kontextu si všimněte, že pravidlo 15.2.1 umožňuje zastavit míč v kruhu před střelou na branku.

15.3 Trestný úder

15.3.1 Provádění

- ff. při signalizaci trestného úderu se zastaví čas a opět se spustí až při zapískání pro opětovné zahájení hry
- gg. hráč, který zahrává trestný úder, musí stát blízko a za míčem předtím, než se trestný úder provede
- hh. všichni hráči, kromě bránícího brankáře, musí stát na hrací ploše za středovou čárou a nesmí ovlivňovat situaci
- ii. bránící brankář musí mít ochrannou přilbu
- jj. brankář musí stát oběma nohama na brankové čáře a nesmí ji opustit nebo pohnout ani jednou nohou, pokud nebylo míčem hráno



- kk. hráč nesmí provést trestný úder, dokud příslušný rozhodčí nepotvrdí, že jak hráč provádějící trestný úder, tak brankář, jsou připraveni, a dokud rozhodčí nezapíše
- ll. míč může být zahrán pušem, vysokým pušem nebo vyndavákem z bodu pro trestný úder s holí těsně za míčem
- mm. míč lze zvednout do jakékoliv výšky
- nn. hráč se může dotknout míče pouze jednou a dále se nesmí přiblížit k míči ani k brankáři
- oo. při provádění trestného úderu může hráč udělat jeden krok dopředu, ale zadní noha se nesmí dostat před přední dokud míč nebyl zahrán
- pp. hráč nesmí předstírat provádění trestného úderu

bránící brankář si nesmí zbytečně sundávat nějakou ochrannou výstroj, aby získal čas

15.3.2 Ukončení trestného úderu

- qq. branka je dosažena nebo přiznána
- rr. míč se zastaví uvnitř kruhu, zůstane v chráničích brankáře, je chycen brankářem, jde mimo kruh nebo střídající hráč poruší pravidlo a branka nebyla dosažena nebo přiznána.

15.3.3 Opětovné zahájení hry po trestném úderu:

- ss. byla-li dosažena nebo přiznána branka: rozehráním ze středu hrací plochy
- tt. nebyla-li dosažena nebo přiznána branka; puš hráčem bránícího družstva z kteréhokoliv místa v kruhu.

15.3.4 Tresty

- uu. volný puš: přestupek hráče střídajícího trestný úder
- vv. uznání branky za přestupek proti pravidlům brankářem, při němž bylo zabráněno dosažení branky
- ww. trestný úder lze opakovat za přestupek kteréhokoliv hráče obou družstev

15.4 Osobní tresty

- xx. za hrubou a nebezpečnou hru, nesportovní chování (včetně případu, že kapitán neplní povinnosti dané pravidly) nebo úmyslný přestupek, navíc k udělení příslušného trestu, může rozhodčí:
 - o upozornit hráče, který se dopustil přestupku
 - o varovat hráče, který se dopustil přestupku: zelená karta
 - o dočasně vyloučit hráče, který se dopustil přestupku, na minimálně 2 minuty hrací doby:
 - o žlutá karta
 - o trvale vyloučit hráče, který se dopustil přestupku: červená karta
- yy. za nesportovní chování hráčů na lavičce může rozhodčí upozornit, varovat, dočasně nebo trvale vyloučit hráče, který se dopustil přestupku; během doby dočasné vyloučení hráče bude družstvo, které se dopustilo přestupku, hrát bez jednoho hráče; v případě trvale vyloučení hráče bude družstvo hrát bez jednoho hráče až do konce utkání
- zz. dočasně vyloučení hráči se posadí na vyhrazené místo a časoměřič započne znamenat dobu vyloučení od doby, kdy se hráč posadí na určené místo; není-li k dispozici časoměřič, rozhodčí si kontrolují vyloučení
- aaa. jakmile uplyne doba vyloučení, časoměřič (nebo rozhodčí) dovolí hráči se vrátit do hry u středové čáry nebo se vrátit na lavičku, přičemž jiný hráč vstoupí ihned do hry; byl-li nařízen trestný roh ale nebyl dokončen, vyloučený nebo náhradní hráč nesmí se znovu zúčastnit hry dokud příslušný trestný roh nebyl dokončen:
 - o vstřelením nebo udělením branky
 - o porušením pravidel útočícím hráčem
 - o porušením pravidel bránícím hráčem s výjimkou nařízení dalšího trestného rohu
 - o zahráním míče ven z kruhu za zadní čáru útočником nebo neúmyslně obráncem



- o zahráním míče ven z kruhu přes kruhovou čáru nebo přes mantinel
- bbb. dočasně vyloučení hráči se mohou vrátit ke svému družstvu o poločase, ale pak musí opět zaujmout místo na vyznačeném místě k dokončení doby svého vyloučení
- ccc. trvale vyloučený hráč nesmí zůstat v areálu hřiště, ani v jeho okolí.

16 NEHODY/ZRANĚNÍ

- a. jestliže je dosaženo branky před zastavením hry, bude branka uznána za předpokladu, že branka by byla dosažena i kdyby nenastala nehoda
- b. jestliže je hráč neschopen hry, rozhodčí může hru zastavit
- c. zraněný nebo krvácející hráč by měl opustit hrací plochu co možná nejdříve a být ošetřen mimo hřiště, pokud tomu nebrání lékařské důvody
- d. hráči by se měli vrátit na hrací plochu až po ošetření svého zranění a žádný hráč nesmí zůstat na hrací ploše nebo se na ni vrátit, má-li zakrvácené oblečení
- e. Jestliže je rozhodčí zraněný a neschopný pokračovat, hra se zastaví, a rozhodčí by měl být nahrazen
- f. hra bude opět zahájena formou bully, příslušným trestem nebo středovým rozehráním, bylo-li dosaženo branky.

DODATEK A

TERMINOLOGIE HOKEJE

1. Středové rozehraní

Středové rozehraní je puš ze středu hrací plochy

2. Hra míčem

Hra míčem znamená zastavení, odklonění (tečování) nebo pohybování míčem holí a v případě brankáře také chrániči nebo kopnami nebo odklonění míče rukou či jinou částí těla v kruhu.

3. Úder

Úder” je proveden tehdy, když je míč uveden do pohybu hraním nebo je odkloněn (tečován) pomocí hole.

4. Trestný úder

“Trestný úder” je puš, vysoký puš nebo vyndavák.

5. Úder

Úder znamená švihový pohyb holí směrem k míči, který není povolen v halovém hokeji.

6. Puš (tažený úder)

Puš dává míči pohyb po zemi tažením míče holí s položením hole těsně k míči. Při provádění puše je jak míč, tak zobák hole ve styku se zemí.

7. Vysoký puš

Vysoký puš nastane, když je míč hrán pušem a v jeho důsledku se zvedne ze země.



8. Vyndavák

Vyndavák nastane, když nehybný nebo pomalu se pohybující míč se zvedne ze země lopatkovým způsobem hole, když se zobák hole mírně zasune pod míč.

9. Střela na branku

Jakákoliv povolená střela útočícího hráče uvnitř kruhu směrem na branku.

10. Hrací vzdálenost

Hrací vzdálenost je vzdálenost, ze které je hráč schopen hrát s míčem.

11. Opakovaný

Opakovaný znamená první a následný přestupek po varování nebo trestu uděleném za určitý přestupek.

12. Zdržování hry

Zdržování hry je jakákoliv akce nebo nedostatek akce zabraňující plynulé hře nebo jejímu pokračování v příslušném čase.

13. Nebezpečná hra

Nebezpečná hra je jakákoliv akce, která je nebezpečná pro hráče nebo jiného hráče nebo by mohla vést k nebezpečné situaci. Tyto okolnosti by mohly také zahrnovat zvednutý míč, bránění z "nesprávné" pozice, hraní míčem vleže, atd.

14. Nesportovní chování

Nesportovní chování je hrubá nebo nebezpečná hra, zdržování vedoucí k získání času, úmyslné přestupky nebo špatné chování. Kapitáni, kteří neprojevují dostatečnou odpovědnost jim svěřenou, by měli být trestáni za nesportovní chování.

DODATEK B

VÝKLAD PRAVIDEL

Pravidla halového hokeje, vzhledem k povaze hry, ponechávají značnou část jejich vysvětlení na jednotlivci. Následující vysvětlení by měla zajistit **větší důslednost a dobré možnosti hráčům obou družstev pro hru.**

Jednotlivá témata jsou uvedena ve stejném pořadí jako jejich příslušná pravidla.

NAHRAZENÍ VYLOUČENÉHO BRANKÁŘE (pravidlo 6.5)

Utkání v pozemním hokeji nelze hrát, nemá-li každé družstvo hráče vybaveného ochrannou přilbou a dresem odlišné barvy od barev obou družstev, který působí jako brankář. V důsledku toho při vyloučení brankáře musí kapitán vybrat mezi:

- a. nahrazením brankáře jiným brankářem



- b. jmenováním hráče z pole, který si musí vzít ochrannou přilbu a další chrannou výstroj pokud je to požadováno adres odlišné barvy od barev obou družstev; k tomu je povolen určitý čas.

Je-li vybrána alternativa a), vstoupí náhradní brankář na hrací plochu jako náhradník za hráče v poli. Tím má příslušné družstvo na hrací ploše o jednoho hráče méně. Je-li vybrána alternativa b), bude mít družstvo na hřišti o jednoho hráče méně.

Jakmile uplyne doba dočasného vyloučení, kapitán má opět možnost buď:

- znovu dosadit do hry dočasně vyloučeného brankáře. V tomto případě bude náhradní brankář nahrazen hráčem v poli normálním způsobem nebo si sundá ochrannou výstroj a stane se hráčem v poli. Po tuto dobu se má zastavit čas.
- pokračovat ve hře s náhradním brankářem. V tomto případě může na hrací plochu vstoupit další náhradní hráč, s výjimkou doby po nařízení nebo během provádění trestného rohu.

ODPOVĚDNOST KAPITÁNŮ (Pravidlo 7)

Odpovědnost kapitána je jasně definována v Pravidlech. Kapitáni jsou jednoznačně odpovědní za chování svých hráčů na hřišti i náhradníků. Rozhodčí se nemají rozpakovat upozornit kapitány, když se hráči jejich družstva, včetně náhradníků, chovají nesportovně. Kapitán, který nereaguje, by měl být potrestán varováním za nesportovní chování nebo vyloučením.

ČASOMĚŘIČI (Pravidlo 8.2 h)

Rozhodčí zahajují oba poločasy a časoměřič ukončí každý poločas. Časoměřiči a rozhodčí mají úzce spolupracovat, aby bylo zajištěné přesné zaznamenávání dosažených branek i hráčů, kteří byli varováni nebo vyloučeni.

STŘEDOVÉ ROZEHRÁNÍ (Pravidlo 10.1)

Hráči, kromě rozehrávajícího hráče nemají překročit středovou čáru, avšak rozhodčí nemusí být v tomto bodě příliš přísní

HRANÍ MÍČKEM (Pravidlo 13.1.1. b a c)

Dlouhý puš nebo zametený úder s holí po podlaze před kontaktem s míčkem nelze považovat za „legální“ úder. Po provedení puše není dovoleno pokračovat s holí ve směru úderu tak, aby to bylo nebezpečné pro soupeře.

Hráč by neměl být penalizován za neúmyslné zvednutí míče do 10 cm při zastavování míče pokud protihráč není v herní vzdálenosti.

Hráč by neměl být penalizován za neúmyslné zvednutí míče do 10 cm pokud není míč směřován přímo do protihráče nebo protihráč je v herní vzdálenosti.

Hůl může být použita ke sražení lehce zvednutého míče.

Jestliže je hůl v klidu při přijímání zvednutého míče, odskok do jakéhokoliv směru není porušením pravidel. Jakýkoliv úmyslný pohyb nebo švih holí při zahrávání zvednutého míče je porušením pravidel.

BRÁNĚNÍ (Pravidlo 13.1.1 h a j)

Atakování (bránění) hráče, který má míč, z opačné strany nebo zezadu není dovoleno, je-li mezi příslušnými hráči jakýkoliv styk těla nebo hole předtím, než je míč zahrán atakujícím hráčem.

Bránění skluzem nebo skokem na zem může způsobit zranění jak útočníkovi, tak soupeři. Může také způsobit zbytečné přerušení hry. Nedovolené bránění, které úmyslně položí na zem hráče s míčem, by mělo být příslušně potrestáno s možností varování nebo vyloučení. Toto by však nemělo být zaměněno se situací, kdy hráč s míčem zakopne o bránícího hráče nebo jeho hůl poté, co bylo provedeno atakování podle pravidel.

Je nutné si uvědomit, že hráč, který provádí skluz, často brání soupeři a měl by být podle toho penalizován.

Rozhodčí musí být rozhodní při penalizování nedovoleného bránění z opačné strany, bránění zezadu hráče s míčkem a atakování skluzem.

KONTAKT NOHY NEBO MÍČE (Pravidlo 13.1.2)

Pravidla by měla být pozorně prostudována, aby hráči i rozhodčí si byli vědomi toho, že **není** automaticky přestupkem, jestliže se míček dotkne nohy. Ve většině případů, kdy se míček dotkne



nohy, **nenastává** přestupek a hra by měla pokračovat.

Poznámka k pravidlům jasně poukazuje na to, že styk míčku s nohou je posouzen jako přestupek, **pouze** v případě, že se hráč **úmyslně** pohne do směru dráhy míčku, neučiní pokus **vyhnout se** míčku nebo se postaví s jasným **úmyslem** zastavit míček nohou nebo tělem (např. zastavit míček směřující do branky) nebo když **získá výhodu**.

Když budou rozhodčí aplikovat toto vysvětlení přesně a důsledně, nastane méně zbytečných a nesprávných přerušení hry, pokud hráč nezískal jasnou výhodu tím, že zahrál míč nohou. I když poznámky spojené s tímto pravidlem se změnily, skutečné znění tohoto Pravidla samotného zůstává stejné. Změny ve vysvětlivkách spolu s komentářem a předmluvě k těmto Pravidlům jsou určeny k širšímu pochopení skutečného záměru tohoto pravidla.

Rozhodčí by se také měli seznámit s podobným vysvětlením Pravidla o vykonstruovaném faulu (Pravidlo 13), které následuje.

BRÁNĚNÍ a PŘEKÁŽENÍ (Pravidlo 13.1.3)

Tato poznámka popisuje dvě hlavní herní okolnosti: stojící hráč a pohybující se hráč.

Základní principy:

Stojící hráč

- přijímající stojící hráč může být otočen do kteréhokoliv směru
- je na atakujícím hráči, aby se posunul do určité pozice, např. obvykle se dostat okolo přijímajícího hráče, aby mohl dovoleně atakovat
- atakující hráč nesmí vrazit do přijímajícího hráče, a tím nárokovat bránění; tato akce by měla být striktně potrestána případně i vyloučením.
- Jakmile získá příjemce míč, může se s ním pohnout do jakéhokoliv směru (s výjimkou do soupeřova těla).

Pohybující se hráč

V tomto případě je řada variant, ale hlavní principy jsou:

- je na atakujícím hráči, aby byl v místě nebo se k tomuto místu pohnul, odkud by mohl řádně atakovat. Jakmile je ve správném postavení, musí také nastat následující podmínky předtím než nastane bránění
- úmysl atakovat musí být zjevný. V zásadě to znamená, že atakující hráč se musí snažit pohnout holí k míči
- načasování atakování musí být přesné, neboť dokud je atakující hráč v bránící pozici a hodlá atakovat, hráč s míčem se může pohnout pryč kterýmkoliv směrem (kromě tělem do atakujícího hráče).

Tato interpretace bránění umožňuje hráčům přijímat míč, hrát nebo přihrávat v jakémkoliv směru a penalizace za bránění se uskuteční v případě, když správně postavený obránce se pokouší provést bránění.

Rozhodčí by nicméně měli zaznamenat určité formy bránění, které jsou často nesprávně přehlíženy. Zvláště bránění správnému odebrání míčku úmyslným krytím míčku tělem nebo nohou je bránění. Bránění holí nebo překážením je zakázáno; hráč nesmí uhodit do hole nebo blokovat hůl soupeře. Hráč s míčkem nesmí použít hůl k zakrytí nebo chránění míčku od správného atakování.

Rozhodčí by měli také sledovat bránění „třetí osobou“ a „stínováním“. Hráči, kteří běží před protihráčem nebo ho blokují tak, aby nemohl mít možnost míčkem hrát, také brání. Tato situace může například nastat při trestném rohu, kdy útočící hráči přebíhají nebo blokují bránící hráče včetně brankáře.

Zárok skluzem může také vést k bránění buď při jeho provádění nebo jakmile se příslušný hráč octne na zemi.

Je důležité, aby rozhodčí byli ostražití při sledování bránění uvedená předcházejících odstavcích.

Hráči získávají nepoctivě výhodu a protihráči mohou být znechuceni, když popsané způsoby bránění není potrestáno.



ZDRŽOVÁNÍ HRY (Pravidlo 13.1.4)

Jakmile je hráč ve správném postavení s míčem a ostatní hráči jsou na svých místech, hráč zdržuje hru, když uplyne neopodstatněná doba před tím, než je míč dán do hry. Toto také platí po odpískání trestného úderu.

VYROBENÝ (VYKONSTRUOVANÝ) FAUL (Pravidlo 13)

Hra se přerušuje příliš často během utkání. Některá tato přerušení jsou způsobována přestupky, které byly vykonstruovány, aby soupeř byl nucen do neúmyslného přestupku. Například:

- nucení soupeře do pozice bránění, často zdůrazněné naběhnutím do soupeře nebo máváním hole nad hlavou soupeře. Tato akce má být potrestána.
- zahrání míče výrazně a úmyslně na soupeřovu nohu nebo tělo. V těchto případech může rozhodčí nechat pokračovat ve hře nebo potrestat hráče, který zahrál míč do soupeře.

Rozhodčí by měli být ostražití při sledování vykonstruovaného faulu, jako např. výše uvedeného, a neměli by se pokoušet nejprve zapískat bránění v prvním případě nebo hru nohou ve druhém případě. Když bude tento výklad přísně aplikován, odradí to hráče, aby vytvářeli vykonstruované fauly.

MÍČ ZAHRANÝ ÚMYSLNĚ PŘES VLASTNÍ ZADNÍ ČÁRU (Pravidlo 14.2d)

Jestliže obrana úmyslně zahraje míč přes svou zadní čáru, má být nařízen trestný roh. Brankáři je dovoleno podle Pravidla 13.2c úmyslně odklonit míč svou holí nebo částí svého těla pouze přes břevno nebo okolo brankových tyčí.

Obránci musí svou akcí ukázat, že neměli v úmyslu zahrát míč přes zadní čáru. Pokud obránce zahraje míček takovým způsobem, že míček nemůže směřovat jinam než přes zadní čáru, má být nařízen trestný roh.

Stejně posuzování pravidla během celého utkání a na obou stranách hrací plochy je zvláště důležité z hlediska případného trestu.

VOLNÝ PUŠ (Pravidlo 15.1)

Pravidla vyžadují, aby byl volný puš rozehrán blízko místa, kde nastal přestupek, a aby míč ležel nehybně před tím, než byl rozehrán pušem.

Co se týká vhodného místa, družstvo, které získá mimořádnou výhodu, by mělo být potrestáno. Co se týče nehybnosti míče, měl by se tolerovat případ, kdy se hráč snaží před rozehráním míč znehybnit. Míč se musí pohnout alespoň o 10 cm. Pokud tomu tak není a jiný hráč téhož družstva s ním zahraje nebo zabráni soupeři, aby ho zahrál, měl by být nařízen trest proti družstvu, které rozehrávalo volný puš. Není dovolen dlouhý puš nebo zametání holí po hrací ploše před dotykem míče. Při provádění puše musí být hůl těsně za míčem. Po provedení puše nemůže hráč pokračovat ve hře holí.

I když hráči soupeře musí být alespoň 3 m od míče při rozehrání volného puše, musí jim být poskytnuta dostatečná doba, aby se vzdálili před tím, než by byli trestáni. Volný úder není nutné zdržet do té doby, než jsou hráči ve správné vzdálenosti. Toto by bylo škodlivé pro plynulost hry.

Jestliže však hráči soupeře zdržují provedení volného puše (například, že se nevzdálí 3 m, odhodí míč nebo s ním manipulují před jeho vrácením), mají být příslušné potrestáni. Opakovaný přestupek tohoto druhu by měl být přísně trestán.

Není nutné trestat, jestliže při volném puši je míč mírně zvednut nad zem (méně než 10 cm) pokud je jasné, že zde byl úmysl zahrát míč po zemi a sám volný puš není nebezpečný nebo nevede k nebezpečné hře.

TRESTNÝ ROH (Pravidlo 15.2.)

Žádná střela na branku nesmí být provedena, pokud míč nebyl zastaven nebo nezůstal stát uvnitř nebo mimo kruh (pokud nepřekročil středovou čáru). Míč je považován za zastavený, i když se točí na místě, což se někdy stává u tvrdých površích. Není požadováno, aby míč byl zastaven holí, může se zastavit sám při pohybu po zemi.

Jakmile bylo vystřeleno na branku, je trestný roh ukončen, když:

- přejde míč přes brankovou nebo zadní čáru
- je nařízen další trest proti jednomu z družstev.



Míč je považován za normální míč v poli, jakmile přejde přes středovou čáru. Za těchto okolností není nutné, aby byl míč zastaven před střelou na branku.

Možnost jakékoliv nebezpečné střely by měla být zvážena, jestliže jsou hráči v kruhu před brankou. Je nutno vzít na vědomí, že trestný roh může být rozehrán znovu, jestliže bránící hráči vstoupí do kruhu příliš brzy. Pokud tak ale učiní útočníci, měl by být nařízen volný puš ve prospěch bránícího družstva.

Aby se míč dostal zpět do hry, používají někteří hráči úder, který je odlišný od tradičního puše. Používají tahu, při kterém se míč pohybuje od místa za přední nohou a neopustí hůl dokud nepřejde úroveň přední nohy. Toto je dovoleno za předpokladu, že míč je zahrán pouze jednou.

ÚMYSLNÉ PŘESTUPKY A NESPORTOVNÍ CHOVÁNÍ (Pravidlo 15.4)

Hráči často dělají úmyslné přestupky proti pravidlům, aby získali výhodu pro své družstvo. Tyto přestupky zahrnují odklepnutí míče po nařízením volného úderu, zvednutí míče a jeho nesení v ruce před jeho vrácením soupeři, hraní míče rukou nebo hraní holí nad úroveň ramen zjevně „náhodně“ při kolizi s protihráčem nebo pádem před něj.

Všechny úmyslné přestupky musí být potrestány vhodným trestem, případně i - kde je to nutné - osobním trestem ve formě varování nebo vyloučení. Přísné posuzování na počátku hry obvykle zabrání opakování přestupku.

Jestliže hráči nesouhlasí s trestem, který byl udělen v jejich prospěch, měli by rozhodčí být připraveni otočit své rozhodnutí. Toto posouzení nesporného chování je neúčinnější. Bude-li rozhodnutí obráceno, musí rozhodčí znovu zapískat, ukázat nový trest a ukázat na hráče, který způsobil nové rozhodnutí.

Jestliže mají hráči námitky proti trestu, který jim byl udělen, je možné buď posunout volný puš až o 5 m nebo zvýšit trest, např. z volného puše pro útočící družstvo na polovině bránícího družstva na trestný roh, jsou-li námitky z bránícího družstva. V tomto případě však nelze zvýšit trest z trestného rohu na trestný úder.

VYLOUČENÍ HRÁČŮ (Pravidlo 15.4)

Hráči, kteří se proviní proti pravidlům, mohou být upozorněni, varováni nebo vyloučeni podle pravidel daných okolnostmi. Toto právo může být použito navíc k dalším uděleným trestům.

Je důležité, aby tato pravomoc byla používána uvážene a měla jasný účel. Rozhodčí musí pochopit, že při použití karty na začátku utkání byl stanoven určitý model (precedens) pro zbytek utkání. Je důležité se rozhodovat opatrně před použitím karty.

Hlavním účelem udělení karty je sdělit své rozhodnutí druhému rozhodčímu, hráčům, družstvu, technickým funkcionářům a divákům. Pro použití karet existují některá všeobecná pravidla. Za určitých, poměrně neobvyklých okolností, může hráč obdržet 2 zelené, případně i 2 žluté karty za různé přestupky během jednoho utkání. Jestliže je však přestupek, za který hráč obdržel kartu opakovaně, nemá se znovu použít stejná karta. Jestliže se udělí druhá žlutá karta, potom je normální, aby doba vyloučení byla výrazně delší než při prvním vyloučení. Jakmile hráč dostane žlutou kartu, nemůže pak dostat zelenou kartu.

Jakýkoliv přestupek hrubosti nemá být potrestán kartou stejné barvy. Například, po žluté kartě za hrubost musí následovat červená karta za další hrubost.

Ústní upozornění lze udělit hráčům v těsné blízkosti, aniž by se přerušila hra.

Rozhodčí by si měli zaznamenat hráče, kterým udělili karty, a dobu vyloučení a měli by si o poločase vyměnit a potvrdit tyto informace mezi sebou.

Je důležité si uvědomit, že hráči na střídačce jsou také pod kontrolou rozhodčích. V případě potřeby je možné jim domluvit nebo by měli být varováni. V případě potřeby mohou být vyloučeni z lavičky buď dočasně nebo trvale.



DODATEK C

SIGNALIZACE ROZHODČÍCH

- **Začátek času**

Obrátit se k druhému rozhodčímu s jednou rukou zvednutou

- **Zastavení času**

Obrátit se směrem k druhému rozhodčímu a zkřížit zápěstí natažených paží nad hlavou.

- **Puř od mantinelu**

Ukázat směr jednou paží zvednutou vodorovně a druhou paží ukázat dolů na postranní čáru.

- **Puř po autu za zadní čáru**

Rozpažit.

- **Bully**

Pohybovat oběma rukama před tělem nahoru a dolů s dlaněmi obrácenými k sobě.

- **Dosažení branky**

Oběma pažemi v předpažení ukázat na střed hrací plochy.

- **Výhoda**

Zvednout paži nad rameno ve směru, ve kterém hraje zvýhodněné družstvo.

- **Nebezpečná hra a / nebo nevhodné chování**

Zastavit hru a provést uklidňující pomalý opakovaný pohyb pažemi z předpažení do připažení s dlaněmi směrem dolů. Pokud je to nutné, nařídít trest.

- **Volný puř**

Ukázat směr jednou paží v předpažení s otevřenou rukou v úrovni obličeje.

- **Posunutí volného puře až o 5 m**

Zvednout jednu ruku nad hlavu se zatátou pěstí.

- **Vzdálenost 3 m**

Vzpažit jednu paži s roztaženými prsty na ruce.



- **Trestný roh**

Ukázat na branku oběma pažemi v předpažení.

- **Trestný úder**

Jednou paží ukázat na značku trestného úderu a druhou vzpažit; tento signál také znamená zastavení času.

- **Bránění**

Zkřížit předloktí před hrudníkem.

- **Bránění (třetí osoba)**

Střídatavě otevírat a zavírat zkřížené předloktí před hrudníkem.

- **Míč nezastavený při trestném rohu**

Točit oběma rukama před tělem

- **Kopnutí do míče (noha)**

Mírně zvednout nohu a dotknout se kotníku rukou.

- **Zvednutý míč**

Dlaně rukou otočené k sobě s mezerou několika cm držet v předpažení před tělem.

Signály pro nohy, bránění a zvednutý míč by se měly ukázat, jestliže je pochybnost o důvodu rozhodnutí.

DODATEK D

RADY ROZHODČÍM

CÍLE

Rozhodování pozemního hokeje je příjemný způsob jak se zúčastnit utkání, ale rozhodčí také:

- pomáhají zvyšovat kvalitu hry na všech úrovních tím, že se snaží, aby hráči respektovali pravidla
- pomáhají v radosti ze hry hráčům, divákům a dalším osobám
- zajišťují, aby se každé utkání hrálo ve sportovním duchu.

K dosažení těchto cílů by rozhodčí měli:

- získat a udržet úplnou kontrolu hry
- nikdy nesmí dovolit, aby se porušováním pravidel získala výhoda
- chránit zručnost a osobnost hráčů
- používat píšťalku co nejméně



- vždy spolupracovat se svým kolegou rozhodčím, aby se zajistila shoda výkladu, použití a účinnosti pravidel.

ZÁSADY

Rozhodčím se doporučuje sledovat tyto zásady:

- získat důkladnou znalost a pochopení pravidel a jejich výkladu; pravidla by měla být často studována a diskutována s jinými rozhodčími, hráči, trenéry a funkcionáři
- udržovat klidný a neosobní pohled na hru
- vždy se soustředit na to, aby nic mimo hru nerozptylovalo jejich pozornost; mysl rozhodčích musí být během hry stále ve střehu
- předvídat průběh a plynulost hry; to znamená, že dobrý rozhodčí musí předvídat dále než je momentální akce a uvědomovat si potencionální vývoj hry
- pochopit, že není nutné potrestat každý přestupek, např. když se tím nezíská žádná výhoda pro hráče, který způsobil přestupek; zbytečná přerušení plynulosti hry způsobují neopodstatněná zdržení a podrážděnost
- použít pravidlo o výhodě uváženě, aby se dostalo maximální výhody hráči nebo družstvu, proti kterému byl učiněn přestupek
- vyčkat s rozhodnutím o výhodě, avšak jakmile je pravidlo použito, nesmí být dána druhá možnost obrátit toto rozhodnutí na původní trest
- udělit za příslušných okolností upozornění, varování nebo dočasně vyloučit, případně trvale vyloučit buď odděleně, nebo spolu s trestem
- rozpoznat vážnost přestupku a s vážnými přestupky, např. nebezpečnou nebo hrubou hrou, nakládat ihned a přísně
- nebýt příliš shovívavý
- přísně trestat úmyslné přestupky, např. nařízením trestného rohu pro takovéto akce bránících hráčů ve vlastním 22,90 m území nebo trestného úderu při úmyslném přestupku bránících hráčů ve vlastním kruhu, kterým bylo zabráněno dosáhnout branky
- rozhodovat důrazně, jasně a důsledně
- rozhodovat v duchu pravidel v zájmu hráčů a hry samé a ukázat pochopení pro hráče a hru.

Rozhodčí by měli ukázat, že jestliže hráči spolupracují tím, že hrají slušně, bude hra přerušována pouze tehdy, je-li to zásadní pro správné vedení hry. Hrubá a nebezpečná hra má být včas a důsledně potrestána; jestliže se hra vymkne z rukou rozhodčímu, těžko ji pak později dostane znovu pod kontrolu. Hráči uznávají rozhodčí, kteří prokazují dobré pochopení hry a kteří správně aplikují pravidla.

ODĚV

Rozhodčí mají mít vhodný oděv, který:

- umožňuje volný pohyb
- je čistý, elegantní a podobné barvy jako druhý rozhodčí, ale odlišný od barev obou družstev
- má kapsy pro vybavení rozhodčího
- může zahrnovat stínítko na oči nebo čepici s kšiltlem proti oslnění nebo odlesku podlahy

Boty by měly:

- být vhodné pro stav hrací plochy
- umožňovat dobrý pohyb

VYBAVENÍ

Vybavení rozhodčího sestává z:

- platných pravidel
- hlasité a výrazné píšťalky
- rezervní píšťalky
- stopek



- kartičky a tužky k zaznamenávání doby začátku obou poločasů, číslo nebo jméno hráče a dobu, kdy bylo uděleno varování nebo vyloučení, a dosažené branky
- zelené, žluté a červené karty

TECHNIKY

Výběr místa

Všeobecné zásady:

- rozhodčí má být ve vhodném postavení, aby viděl jasné všechny přestupky a vždy byl otočen obličejem k hráčům
- rozhodčí se pohybují hlavně na polovině hřiště se středovou čarou na jejich levé straně a bránící brankou na jejich pravé straně
- všeobecně je nejvhodnější postavení pro rozhodčí před a na pravém křídle útoku
- při hře poblíž středové čáry nebo na polovině druhého rozhodčího by rozhodčí měli být blízko svého mantinelu
- jestliže je míč a hra uvnitř nebo poblíž kruhu, mají se rozhodčí pohnout dovnitř hrací plochy, a je-li to nutné i do vlastního kruhu
- postavení blízko kruhu nebo přímo v kruhu pomůže rozhodčím sledovat, aby střely na branku byly regulérní, a také, aby viděli významné porušení pravidel bránícími nebo útočícími hráči
- rozhodčí mají být stále pohybliví, aby si zajistili vhodné postavení pro každou část hry a aby mohli okamžitě posoudit příslušné postavení hráčů; je nemožné, aby stojící rozhodčí vždy správně rozhodl
- rozhodčí nesmějí dovolit, aby jejich postavení ohrozilo plynulost hry

U rohů a trestných rohů:

- zaujmout postavení, odkud je zřetelný pohled na všechny potencionální akce, které však nenarušuje hru

U trestných úderů:

- zaujmout postavení vpravo za hráčem, který provádí trestný úder.

Pískání

Píšťalka je hlavní způsob rozhodčího jak komunikovat s hráči, kolegou rozhodčím a ostatními osobami, které mají co činit s utkáním:

- pískat se má vždy rozhodně a dostatečně silně, aby to slyšeli všichni, jichž se to týká. To však neznamená dlouhé a hlasité pískání za všech okolností. Hráči by měli "slyšet" vážnost přestupku
- nemá se obvykle pískat při volných úderech, míči za zadní čarou, úderem z postranní čáry, rohu, trestném rohu nebo bully
- ve výjimečných případech může být vhodné změnit rozhodnutí, jestliže bylo jasné, že se stala chyba; musí se zapískat a ihned provést změnu. Hráčům musí být dovoleno zaujmout správné postavení.

Signalizace

Rozhodčí by měli znát signály popsané v Dodatku C. K těmto pravidlům:

- pamatovat si, kdy je signalizace potřebná
- u signálu, kde paže je v horizontální poloze, má být paže natažena s otevřenou dlaní v úrovni očí
- signalizační znamení se mají držet tak dlouho, aby se s rozhodnutím seznámili všichni hráči i druhý rozhodčí



- rozhodčí by se neměl při signalizaci nebo rozhodování odvracet od hráčů; to může vést k přehlédnutí dalších přestupků nebo ke ztrátě soustředěnosti nebo to může znamenat nedostatek sebevědomí
- rozhodčí nemají signalizovat přes svá těla
- rozhodčí mají raději při signalizaci stát

Spolupráce

Efektivní spolupráce mezi rozhodčími je základní charakteristikou rozhodování halového hokeje:

- halový hokej je rychlá hra s malým počtem hráčů v omezeném prostoru; fauly, které nemusí být vidět jedním z rozhodčích, mohou být vidět druhým rozhodčím díky promyšlené spolupráci a dobrému postavení
- spolupráce při trestném rohu je obzvláště důležitá – role obou rozhodčích při provádění trestných rohů by měla být diskutována a odsouhlasena před zápasem

Příprava

Rozhodčí se mají důkladně připravit na každé utkání:

- mají přijít na hrací plochu včas a být připraveni na hru
- před začátkem utkání musí rozhodčí zkontrolovat značení hřiště, zvláště čáry kruhu a brankové čáry, branky a jejich sítě a zkontrolovat případné nebezpečné hrací vybavení nebo vybavení hřiště.

Dosažení vysoké úrovně

Tyto poznámky nejsou zcela vyčerpávající, ale nabízejí všeobecné pokyny k dosažení vysoké úrovně rozhodování. Dobří rozhodčí:

- pravidelně trénují
- jsou duševně na výši a rozhodní za všech okolností
- vypracovali si dobrý a důsledný smysl pro úsudek
- nejsou znechuceni případnou skutečnou chybou
- nemyslí na případnou chybu a ještě více se soustředí
- uznají, že neexistuje žádný dokonalý rozhodčí
- neustále se snaží zlepšit svou úroveň
- **vždy rozhodují správně se smyslem pro spravedlnost a čestnost.**

DODATEK E

TECHNICKÁ DOPORUČENÍ

ROZMĚRY HRACÍ PLOCHY

Maximální a minimální rozměry hrací plochy jsou uvedeny v Pravidlech, avšak výrazně se doporučuje, že tam kde je možná maximální velikost, má šířka být 21 m, aby kruhová čára se dotkla zadní čáry před spojením s mantinelem. Délka má být pokud možno více než 36 m. Čím větší je plocha hřiště, tím lépe lze rozvinout techniku a akce a plynulost hry se tím zvýší. Navíc k velikosti hrací plochy měly by být za každou zadní čarou 3 m prostoru, aby hráči nenaráželi do zadní stěny. Doporučují se vycpávky na zadních stěnách (zvláště v malých halách), aby se zabránilo nebezpečí pro hráče a tak, aby při střílení branek míč neodskakoval nebezpečně od stěn. Diváci jsou obvykle umístěni po stranách hrací plochy se sedadly alespoň 3 m od mantinelů. Lavičky družstev a kontrolní stůl musí být na stejné straně hřiště. Je nutné mít pro ně vymezený prostor. Prostor mezi mantinely a diváky nebo stěnou je nutný z bezpečnostních důvodů a přístupu. Tam, kde jsou možnosti pro domácí hry, tréninky a další rozcvičení omezeny v důsledku velikosti haly, hrací doba nebo počet hráčů může být rozdílný.



POVRCH HRACÍ PLOCHY

Halový hokej lze hrát na různém povrchu, většina z nich je také vhodná pro jiné halové sporty. Tím je možné, že utkání se často hrají na povrchu, který není výslovně instalován pro halový hokej. Takovéto povrchy zahrnují materiály jako je vinyl, linoleum, přírodní nebo umělé dřevo a jiné plastické materiály. Tyto povrchy umožňují uspokojující hru za předpokladu, že povrch je rovný, nelepí nebo není pomalý a míček na něm příliš neodskakuje.

Lze použít různé barvy povrchu. Míč má být kontrastní barvy.

OSVĚTLENÍ

General Association of International Sports Federations (GAISF) Evropský rozhlasový svaz a Philips Lighting BV vydali v roce 1992 pokyny pro umělé osvětlení pro víceúčelové halové sporty. Tyto pokyny lze dostat na FIH.

Pro normální klubové utkání je přijatelné minimum 500 luxů. Alespoň 700 luxů musí být zajištěno pro větší mezinárodní a klubové soutěže. Požadavek pro televizní přenos je alespoň 1.000 luxů.

JINÉ TECHNICKÉ POŽADAVKY

Branky

Velikost branek (výška a šířka) je menší než pro pozemní hokej. Toto zařízení nemusí být lehce dostupné. Proto musí být někdy branky speciálně vyrobeny, avšak branky na házenou jsou postačující

Mantinely

Musí často být speciálně vyrobeny. Je důležité použít dobrý kvalitní materiál a zkontrolovat odskok míče od mantinelu.

Míče

Lze použít jakoukoliv barvu míče, ale pro televizní přenos není přijatelná barva červená z technických důvodů. Dává se přednost bílé nebo žluté barvě, avšak musí se brát do úvahy barva podlahy.

Čáry

Hraje-li se utkání na ploše, kde jsou vyznačeny čáry pro jiné sporty (které nelze lehce odstranit) musí mít čáry pro hokej odlišnou barvu.

Reklama

Není povolena hned za nebo uvnitř branky. Panely nebo transparenty jsou přijatelné na rozích nebo na stranách hrací plochy, ale nesmí překážet hřišti, mantinelům, ploše za mantinely, divákům, stolku nebo lavičkám. Reklama na hrací ploše není povolena. Pokyny FIH pro reklamy na dresech a výstroji hráčů a rozhodčích jsou také závazné.

Plánování hrací plochy

Při používání hrací plochy na důležité akce, by se mělo brát v úvahu také umístění výsledkové tabule a časoměry, spoje pro TV kamery a prostor pro mobilní kamery podél délky hřiště, telefonní spoje, kabeláž a další linky pro masmedia a veřejnost; počítače, kopírky a faxy v kanceláři akce.

Rada

Jakoukoliv pomoc ve věcech týkajících se halového hokeje lze nalézt u FIH.

DODATEK F

PRAVIDLA PRO SOUTĚŽ TRESTNÝCH ÚDERŮ

Následující pravidla jsou vyňata z technických materiálů FIH a slouží jako pomůcka pro ty, kterých se to týká.

1.

- a. Pět hráčů z obou družstev, vybraných jejich příslušnými vedoucími ze seznamu hráčů uvedených v zápise daného utkání (kromě těch, kteří byli suspendováni ředitelem turnaje nebo byli vyloučeni červenou kartou rozhodčími v daném zápase), bude střídavě proti jednomu stejnému brankáři druhého družstva (pokud tento brankář není neschopen hrát a byl nahrazen). Celkem se střídá 10 trestných úderů - 5 každé družstvo. Hráči musí přistupovat ke střelbě trestných úderů ve stejném pořadí jak byli nominováni vedoucími družstev a nahlášení technickému asistentovi ve službě před tím, než rozstřel začne.



- b. Jestliže je během provádění trestných úderů některý hráč (buď ten, který provádí trestné údery nebo brankář) vyloučen, nesmí se tento hráč již dále účastnit dalšího trestného střelení a pokud to není brankář, nesmí být nahrazen.
 - c. Pokud se jedná o hráče, který by měl provádět trestný úder, pak se jeho úder počítá jako nedosažená branka. Pokud se jedná o brankáře, jeho nahrazení se může uskutečnit pouze jedním z hráčů nominovaných pro trestné údery.
Hráč, který nahradí brankáře, může nadále střílet trestné údery, ale když má bránit trestný úder, musí si vzít ochrannou přílbu. Tento hráč také může mít další schválenou brankářskou výstroj.
2. Rozhodčí vyberou branku, která bude použita, a losováním mincí s kapitány se rozhodne, které družstvo začne jako první střílet trestné údery. Družstvo, které dosáhne větší počet branek, bude vítězem a soutěž bude ukončena, jakmile je znám jednoznačný vítěz.
 3. V případě stejného počtu dosažených branek začne další série trestných úderů se stejnými hráči. Brankáři neschopní hry budou nahrazeni. Tato série se provádí s tzv. "náhlou smrtí", což znamená, že vítězem se stane družstvo, které dosáhne o 1 branku více než soupeř po absolvování stejného počtu úderů oběma družstvy (není žádné minimum). Jestliže je to nutné, tato série s "náhlou smrtí" může překročit 10 trestných úderů, 5 na každé družstvo. Sled hráčů nemusí být stejný jako v první sérii. Vedoucí družstva má možnost volného výběru pro každý trestný úder z těch 5 nominovaných hráčů, kteří se všichni zúčastnili každého kola tak, aby se všichni nominovaní hráči vystřídali v jednom kole po 5 úderech.
 - a. Družstvo, jehož hráč střílel první trestný úder v první sérii (viz 1a) nebude začínat v další sérii s "náhlou smrtí".
 - b. Pouze vedoucí družstva, brankáři a jmenovaní hráči mohou vstoupit na hrací plochu během provádění soutěže trestných úderů. Všechny tyto osoby musí zůstat mimo 23 m území dokud není hráč vyzván rozhodčím nebo asistentem technického stolku, aby střílel nebo bránil trestný úder.

DODATEK G

SMĚRNICE ČSPH PRO POUŽÍVÁNÍ OSOBNÍCH TRESTŮ

Rozhodčí má při řízení zápasu v halovém hokeji možnost udělit několik druhů trestů. Tresty ve hře, jako je např. volný puš, trestný roh, trestný úder, ale zároveň i osobní tresty – napomenutí, dočasné vyloučení a vyloučení ze hry.

Před udělením osobního trestu má rozhodčí ještě jednu možnost varovat slovně hráče před dalším přestupkem.

Napomenutí (zelená karta) – nejlehčí osobní trest. Rozhodčí hráči ukáže zelenou kartu. Zelená karta by se měla použít pouze při lehčích přestupcích, které se vyskytly poprvé. Je zároveň výstrahou pro veškeré druhy přestupků proti pravidlům.

Dočasné vyloučení (žlutá karta) – je zajisté nejúčinnější osobní trest. Rozhodčí hráči ukáže žlutou kartu. Žlutě karta by se měla použít při hrubých nedovolených zákrocích a při nespportovním chování. Hráč je vyloučen na minimálně 2 minuty. Rozhodčí má možnost udělit stejnému hráči během utkání i druhou žlutou kartu, ale vždy zásadně pouze za různé přestupky (sekání – vysoká hůl apod.). Doba vyloučení při druhé žluté kartě je delší než první. Pokud hráč opakuje stejný přestupek, nesmí se použít karta stejné barvy. Po použití žluté karty nemůže již hráč dostat kartu zelenou.

Vyloučení ze hry (červená karta) – nejtvrdější osobní trest. Rozhodčí hráči ukáže červenou kartu. Červená karta musí vždy následovat po žluté kartě pokud se jedná o stejný přestupek, za který již byla žlutá karta udělena. Rozhodčí musí vždy ukázat hráči červenou kartu za úmyslný hrubý přestupek proti pravidlům nebo za hrubé nespportovní chování (v těchto případech nemusí předcházet udělení žluté karty). Hráč musí okamžitě opustit prostor hrací plochy a odebrat se do šatny.

Tresty pro hráčskou lavičku – na hráčských lavičkách mohou být pouze osoby k tomu oprávněné (hráči, trenér, vedoucí, atd.) Pokud se některá z těchto osob chová nespportovně (nevhodně pokřikuje, neoprávněně vstupuje na hrací plochu apod.) má rozhodčí právo tyto osoby trestat:

Napomenutím (zelená karta)

za první nebo lehčí přestupy

Vyloučením z lavičky (červená karta)



za hrubé, vulgární chování, urážku rozhodčího, po předchozím napomenutí, atd. Osoba potrestaná červenou kartou musí vždy okamžitě opustit lavičku i hrací plochu.

Rozhodčí je povinen uvést veškeré skutečnosti, které se staly před, v průběhu a po skončení utkání do zápisu o utkání a ten neprodleně dle SŘ odeslat řídicí komisi ČSPH.

Změny pravidel v HALOVÉM HOKEJI platné od 1.1.2004

- Tak jako v pozemním hokeji, kapitán může být na hřišti nebo v určitých fázích zápasu na lavičce náhradníků.
- Pravidla pro střídání jsou nyní shodná pro halový i pozemní hokej (tj. kdykoliv kromě doby od nařízení trestného rohu až po jeho dokončení). Toto umožní větší plynulost hry.
- Specifikace "ukončení" trestného rohu je nyní zjednodušena a standardizována. Ukončení trestného rohu z hlediska pohledu střídání hráčů je konzistentní s ukončením hrací doby poločasu nebo celého zápasu:
 - a. je zaznamenána branka (je dosaženo gólu)
 - b. útočící hráč se dopustí přestupku
 - c. míč se dostane více než 3 metry za kruh
 - d. míč se dostane podruhé za kruh
 - e. míče přejde zadní čáru a není nařízen další TR
 - f. bránící hráč se dopustí přestupku a další TR není nařízen
 - g. je nařízen trestný úderZ pohledu střídání je TR také ukončen, je-li nařízeno bulky. Jestliže je však hra přerušena na konci poločasu nebo celého zápasu z důvodu zranění nebo jiného důvodu a nebyl udělen žádný trest, TR musí zahrávat znovu.
- Hráčům, kteří opustili hřiště z důvodu ošetření zranění, občerstvení, výměny výstroje a výzbroje nebo jiných důvodů než střídání, je povoleno znovu se vrátit na hřiště pouze v prostoru do 3 m od středové čáry.
- Je specifikováno, jak se určí výsledek zápasu: družstvo, které vstřelí více branek je vítěz, ale jestliže nepadne žádná branka nebo jestliže obě družstva vstřelí stejný počet branek, utkání končí remízou.
- Zahájení a znovuzahájení hry bylo nyní racionalizováno. Pravidla specifikují, že postupy pro zahrání volného puše se nyní vztahují na středové rozehrání a na uvedení míče zpět do hry poté, co míč zcela přešel za mantinel nebo za zadní čáru.
- Základní charakteristika bulky je zachována, ale bulky bylo zjednodušeno tím, že se hole soupeřů musí dotknout pouze jednou.
- Nyní je v Pravidlech jednoznačné, že hráči nesmí "nutit" protihráče, aby neúmyslně bránil.
- Pravidlo o bránění bylo zjednodušeno na základní princip, že hráč nesmí bránit protihráči, který se snaží hrát míč. Vysvětlující komentář uvádí, že hráči brání, pokud couvají do protihráče, fyzicky brání soupeřovu hůl nebo tělo nebo brání míč proti povolené obraně svou holí nebo částí těla.
- Hráči nesmí bránit protihráči ve hře do té doby než jsou v pozici, ve které mohou hrát míčem bez tělesného kontaktu.
- Povinné experimentální pravidlo zavedené do PH v roce 2003 a které umožňuje obránci použít hůl na zastavení nebo tečování střely na branku v jakékoliv výšce, platí i pro halový hokej.
- Pravidlo o výhodě je nyní jasnější a jednodušší. Trest je nařízen pouze v případě, kdy hráč nebo družstvo bylo znevýhodněno tím, že soupeř porušil pravidla. Jestliže udělení trestu není výhodou pro družstvo, které se neprovinilo, hra musí pokračovat.
- Povinné experimentální pravidlo zavedené v PH v roce 2003, které určuje, že při zahrávání TR musí míč opustit kruh, ale nemusí být zastaven před střelou na branku, je zavedeno i v halovém hokeji. Toto pravidlo nahrazuje původní požadavek, že míč musí být zastaven v kruhu nebo za kruhem před tím, než bylo možno vystřelit na branku.



- Hráč provádějící trestný úder musí zahájit akci tak, že stojí za míčem v hrací vzdálenosti. Při střele nesmí být míč tažen a hráč nesmí pokračovat v pohybu směrem k brankáři. Dřívější limitace jednoho kroku dopředu je zrušena.
- Pravidla nyní určují, že rozhodčí musí zapískat před zahájením trestného úderu, když jsou oba hráči připraveni, tj. zaujmají pozici (spíše než požadovat na rozhodčím, aby se dotázal obou hráčů, zda jsou připraveni, což může způsobit nedorozumění v případě neznalosti jazyka).
- Přestupky při zahrávání trestného úderu byly definovány. Pokud brankář zabrání vstřelení branky tím, že opustí brankovou čáru nebo se pohne nohou před zahráním míče, je trestný úder opakován. Při jakémkoliv dalším přestupku brankáře, který zabrání vstřelení branky, je branka uznána.
- Pro zlepšení kontroly chování hráčů lze prodloužit délku vyloučení hráče, pokud se tento hráč chová nepřístojně po dobu svého vyloučení.
- Nové signály rozhodčích byly zavedeny pro nebezpečnou hru (položení předloktí křížem přes prsa) a bránění holí (držet jednu ruku před sebou směrem dolů mezi vertikálním a horizontálním směrem, dotknout se předloktí druhou rukou).
- Hráč si nesmí měnit hůl v době mezi nařízením a ukončením trestného rohu a trestného úderu s výjimkou případu, že hůl neodpovídá specifikaci (např. má ostré hrany a části, protože je zlomená).